

The background of the top section is a photograph of a person's hands holding a smartphone. The phone screen displays a financial dashboard with various charts and graphs. In the background, a laptop screen also shows data visualizations. A cup of coffee is visible on the right side of the frame. The overall scene is dimly lit, focusing on the screens.

LICENCE PROFESSIONNELLE EN INFORMATIQUE - WEB, MOBILE ET BUSINESS INTELLIGENCE OFFRE MODULABLE

WMBI

Chez Eranove Academy, nous sommes engagés à fournir une formation de qualité, adaptée aux besoins individuels et aux exigences du marché de l'emploi. C'est pourquoi nous mettons à votre disposition nos blocs de compétences issus de la Licence Web, Mobile et Business Intelligence (WMBI).

Notre approche modulaire par bloc de compétence vous permet d'acquérir une certification CNAM enregistrée au RNCP et de cumuler ces certifications dans un délai de trois ans pour obtenir la diplomation CNAM WMBI. Cela vous permet de construire votre parcours à votre rythme et en fonction de vos moyens.

Par ailleurs, pour votre entreprise, ces blocs de compétences sont éligibles au remboursement par le FDFP.

Vous pouvez accéder au calendrier sur notre site web www.eranoveacademy.ci ou nous contacter sur **+225 0585696295** ou à l'adresse grandeecole@eranoveacademy.ci

Les avantages de cette approche :

- Une flexibilité totale : Choisissez les blocs de compétences selon vos besoins, suivez-les à votre rythme, et adaptez votre apprentissage à vos contraintes professionnelles, personnelles et budgétaires.
- Employabilité : Renforcez votre CV en développant des compétences spécifiques reconnues par le CNAM. Nos blocs de compétences sont conçus et dispensés par des experts du domaine.
- Adaptabilité : Les Blocs de compétences WMBI s'adaptent à votre emploi du temps, vous permettant ainsi de vous former à votre rythme. Par cette approche, s'offre à vous la possibilité de cumuler les blocs et d'accéder ainsi à une certification et/ou un diplôme CNAM, reconnu sur l'échelle internationale.



BLOC
UE 1

BUSINESS INTELLIGENCE, DATA WAREHOUSE,
DATA MINING ET BIG DATA

6 crédits



Objectifs pédagogiques

Aucune grande entreprise ne peut plus s'affranchir pour ses prises de décisions d'une analyse fine de son activité, des comportements de ses clients et de l'évolution de son marché. Les entrepôts de données sont actuellement la meilleure réponse à l'intégration, au stockage et à la restitution personnalisée d'une importante quantité d'information provenant de sources diverses. L'objectif de ce cours est de donner des bases nécessaires à la mise en place, au développement et à la maintenance d'un système d'information pour l'aide à la décision. Les bases acquises permettront d'identifier les problèmes et de choisir parmi les solutions techniques disponibles sur le marché.

Coût : 300 000 FCFA

Compétences visées

- Utiliser des outils de gestion d'entrepôts de données, développer des rapports d'analyse
- Mettre en œuvre une méthodologie de conception des systèmes décisionnels, développer un schéma en étoile

Contenu

Cette unité d'enseignement se compose de deux matières : "Business Intelligence" et "systèmes décisionnels"

Partie 1 : Business Intelligence

- Objectifs d'un entrepôt de données
- OLAP versus OLTP
- Architecture d'un entrepôt de données
- Architecture matérialisée, architecture médiatrice
- Dualité Entrepôt / magasins
- Les méta-données
- La qualité des données
- La modélisation multidimensionnelle, faits, dimensions, hiérarchies, indicateurs
- MOLAP versus ROLAP
- Les modèles en étoile, en flocon, en constellation
- Les différents types de table de faits (récapitulatifs, transactions)
- Volumétrie, choix de la granularité
- L'extraction des données
- Le nettoyage des données, l'intégration des données
- Utilisation de l'outil Business Object et l'ETL Talend

Partie 2 : Systèmes décisionnels

- Introduction au Data Mining
- Application aux arbres de décision
- Décision par systèmes à base de règles

Modalité d'évaluation

- Examen final



BLOC
UE 2

ALGORITHMIQUE ET PROGRAMMATION

6 crédits

Objectifs pédagogiques

Acquérir les principaux concepts de base de la programmation ainsi qu'une connaissance pratique de la réalisation de programmes en JAVA

Coût : 300 000 FCFA

Contenu

Cette unité d'enseignement est décomposée en deux parties :

Partie 1 : Algorithmique et programmation C

- Langages " impératifs " et programmation impérative (Type, Modularité, Réutilisabilité, Généricité, Traitement d'exception)
- Concepts du langage C
- Les structures de contrôle
- Les sous-programmes
- Les types "struct", pointeurs et " tableaux " en C
- Les fichiers :
- La récursivité : l'algorithme de dichotomie

Partie 2 : Programmation JAVA

- Concepts objets et à la programmation orientée objets
- Les classes Java (principe d'encapsulation, les types primitifs, les variables d'instance et les variables de classe, les méthodes d'une classe : constructeur, accesseurs, "getteurs", « setteurs », surcharge, redéfinition des méthodes, pointeur " this ", etc.)
- Les entrées/sorties en java :
- Quelques structures de données JAVA (les classes Vector,LinkedList, Hashtable, FileInputStream, FileOutputStream, ObjectInputStream, ObjectOutputStream)
- Représentation des structures récursives : pile, file
- Les héritages
- Les exceptions
- Les interfaces graphiques

Modalité d'évaluation

- Projet(s)
- Examen final



BLOC
UE 3

CONCEPTION DES SYSTEMES D'INFORMATION

6 crédits



Objectifs pédagogiques

Pour assurer la maîtrise du développement de Systèmes d'Information (SI) de plus en plus complexes, il est plus que jamais nécessaire d'utiliser des méthodes. De plus et afin d'assurer la maîtrise du développement des SI, il est important de savoir utiliser et de façon efficace les aides logicielles apportées par les ateliers de génie logiciel dédiés aux méthodes. L'objectif de ce cours et d'aider les étudiants à :

- Comprendre l'apport des méthodes et des outils dans le domaine de l'ingénierie des systèmes d'information.
- Prendre conscience de l'intérêt d'une conception en suivant le cycle de vie d'un système d'information et s'appuyant sur une démarche et des outils méthodologiques.
- Connaître les aspects internes des outils de génie logiciel d'aide à la conception de systèmes

Coût : 300 000 FCFA

Contenu

Partie 1: Méthodologie de Conception

- Définition du concept de "système d'information"
- Introduction aux méthodes de conception de systèmes d'information
- La méthode MERISE : Démarche et notations
- Modélisation conceptuelle des données
- Modélisation conceptuelle des traitements
- Modélisation logique des données et règles de passage
- Introduction à la conception orientée-objet des systèmes d'information
- Panorama des concepts orientés-objet
- La notation UML
- Conception agile des systèmes d'information

Modalité d'évaluation

- Examen final

Partie 2 : Atelier de génie logiciel

- Outils d'aide à la modélisation conceptuelle (modélisation par réutilisation de composants, modélisation par intégration de schémas)
- Outils d'aide à la vérification et à la validation (vérifications formelles, critères de qualité, validation, documentation)
- Outils d'aide à la modélisation physique



BLOC
UE 4

SYSTEME, RESEAUX ET SECURITE

4 crédits

Objectifs pédagogiques

Cette UE composée des matières « Système d'exploitation », « Réseaux », « Sécurité des SI » donne quelques notions sur les systèmes d'exploitation dont les principes de la virtualisation ainsi que quelques notions sur les réseaux dont les protocoles TCP, IPV4 et IPV6 et sur les normes mobiles. Elle explique aussi les approches de sécurisation des systèmes d'information.

Coût : 200 000 FCFA

Contenu

Partie 1 : Système d'exploitation

- Définition et types de Système d'exploitation
- Composants d'un système d'exploitation (gestion du matériel et système d'interruption, gestion de la mémoire : techniques de pagination, gestion de disques et systèmes de fichiers, gestion du processeur et techniques d'ordonnancement)
- Virtualisation des systèmes d'exploitation : principes
- Définition d'un processus
- Les processus Linux (Primitives pour la manipulation des processus, Héritage des processus, Attente de processus)
- Les threads vs les processus
- Communication et synchronisation à l'aide des signaux (mécanismes de communications inter-processus, exemple de la communication par tubes, gestion des interruptions : la gestion des signaux dans Linux)

Modalité d'évaluation

- Examen final

Partie 2 : Réseaux

- Les grands principes des réseaux de télécommunications (éléments de transmission, Notions de multiplexage, Modèle OSI, ...)
- Etude des protocoles Ethernet au WiFi (De la trame à la gestion des collisions)
- Etude détaillée des protocoles IPV4 et TCP (Du paquet au contrôle de flux)
- Présentation du IPV6 (de grands principes à la migration IPV4-IPV6)
- Panorama des normes mobiles (du GSM à la 4G)
- Etude d'un client-serveur
- Mise en place d'une maquette IPV6 sur l'outil GNS3

Partie 3 : Sécurité des systèmes d'information

- Principes de base de la sécurité (Propriétés de sécurité, Etude des risques, Politiques de sécurité)
- Faibles de sécurité sur Internet
- Différents types d'attaques (Virus, Déni de service (DoS), Écoute du réseau (sniffer), Intrusion, etc.
- Protection contre les virus, Protection contre la perte de données, etc.
- Cryptographie (symétrique, asymétrique, fonctions de hachage)
- Système de chiffrement à clé publique RSA
- La sécurité qui configure Apache pour faire une communication ssh





BLOC
UE 5

CONCEPTION ET ADMINISTRATION DE BASES DE DONNEES

6 crédits



Objectifs pédagogiques

- Concevoir, mettre en œuvre, utiliser et administrer les bases de données relationnelles.
- Maîtriser le langage SQL.
- Découvrir l'univers du NoSQL

Partie 1 : Conception de bases de données relationnelles

- Modèle relationnel (définition et concepts)
- Conception d'une base de données relationnelle (modèle Entités/associations étendu, règles de passage vers le modèle relationnel)
- Interprétation du modèle relationnel sous un langage de description des données (SQL sous ORACLE)
- Algèbre relationnelle
- Langage d'interrogation d'une base de données SQL sous ORACLE)
- Normalisation de modèle relationnel
- Base de données NOSQL

Partie 2 : Administration de bases de données relationnelles

- Fonctions d'administration (sécurité logique et physique de données, gestion du référentiel, surveillance du bon fonctionnement de la base, amélioration des performances, etc.)
- Niveaux de mise en œuvre d'une base de données
- Tuning / optimisation
- Optimisation des requêtes (plan d'exécution, jointures efficaces, dénormalisation, etc.)
- Les différentes approches, les prérequis et les outils nécessaires à ce genre d'études

Coût : 300 000 FCFA

Compétences visées

Cette UE donne les compétences nécessaires à la conception, la création, la mise en place, l'optimisation et l'administration d'une BD relationnelle, et quelques notions sur les systèmes NoSQL

Contenu

Cette Unité d'enseignement est composée des deux matières suivantes : « Conception de bases de données relationnelles » et « administration de bases de données

Modalité d'évaluation

-Examen final



BLOC
UE 6

NOUVELLES TECHNOLOGIES ET PROGRAMMATION WEB

6 crédits

Objectifs pédagogiques

Cette unité d'enseignement donne les compétences pour concevoir et mettre en œuvre une application web ainsi que des compétences pour la mise en œuvre d'applications mobiles.

Partie 1 : Sites Web dynamiques

- Les Bases du Web (TCP/IP, client/serveur Web, protocole d'échange de données, requêtes et adressage)
- Le langage HTML, CSS
- PHP - Les bases
- PHP Objet
- Tests unitaires, Sélénium, PHP Eclipse, DAO
- MySQL et PhpMyAdmin
- Systèmes d'Information Web
- La méthode UWE
- Interrogation des données web : SPARQL

Partie 3 : Développement d'applications mobiles

- La plate-forme Android
- Android : Les fondamentaux (partie 2)
- Gestion des capteurs
- Cartes satellite et géolocalisation

Coût : 300 000 FCFA

Contenu

Cette unité d'enseignement est composée des parties suivantes :

Partie 2 : Application Web-Java

- Servlets et applications web
- JSP et Java Beans
- Collaboration servlets/JSP
- Cookie et suivi de session
- Web Service

Modalité d'évaluation

- Contrôle continu
- Projet(s)
- Examen final



BLOC
UE 7

CULTURE GENERALE INFORMATIQUE

4 crédits



Objectifs pédagogiques

Ce cours se présente sous forme de conférences ou d'ateliers animés par des intervenants issus du milieu de l'entreprise. Ces conférences servent à présenter des problématiques, des outils et des méthodes autres que ceux présentés dans les autres unités d'enseignement. L'objectif est l'ouverture vers de nouvelles connaissances utiles à l'exercice des métiers visés par la licence professionnelle ACSID.

Partie 1 : Progiciels de Gestion Intégrés

- Vue générale des PGI (qu'est-ce qu'un ERP, à quoi sert un ERP, caractéristiques principales, acteurs et activités dans l'entreprise, caractéristiques d'un ERP)
- Les projets ERP (Typologies de projet- Acteurs, étapes et tâches d'un projet- Articulation MOA / MOE, Conduite de projet : - Méthodologie- Organisation- Suivi- Pilotage)
- Installation technique : - Administration- Architecture
- Maîtrise d'Ouvrage : - Etude de besoins- Adéquation progicielle- Définition des processus
- Paramétrage : - Fonctionnel- Technique
- Développements spécifiques- Reprise de données- Interfaces
- Conduite du changement- Identification des key-user / end-user- Communication- Actions de formation- Management des connaissances- Résistance au changement
- Projet d'intégration V/S Maintenance d'un système en place
- Présentation de SAP
- Démarche pour le choix d'un PGI

Partie 3 : Cloud computing

- Le cloud computing (définition, enjeux, contraintes opérationnelles)
- Catégories de service de Cloud
- Typologies de déploiement

Partie 5 : Systèmes d'Information et Développement Durable

- Introduction au développement durable dans le contexte des technologies d'information
- Impacts des technologies d'information sur le développement durable
- Concepts principaux liés au développement durable (Green IT, systèmes d'information responsables, éthique, etc.)
- Mise en place d'un questionnaire de sensibilisation des étudiants au développement durable et le travail pratique dans le contexte des technologies d'information

Coût : 200 000 FCFA

Contenu

Cette unité d'enseignement comporte plusieurs parties :

Partie 2 : Conduite et Gestion de Projets

- Généralités (concept du projet, caractéristiques d'un projet, typologie de projet, les clés de la réussite, notions contractuelles).
- Le management (les Phases, le plan qualité projet, le plan de production le dossier projet, principes de planification, l'estimation (principes et méthodes).
- La gestion du risque (définitions, évaluation, maîtrise, pilotage par les risques)
- La relation utilisateur
- Les achats (les processus d'achat sur projet, la sous-traitance)
- La production (activités, suivi de projet : PERT, GANTT., environnements, gestion de configuration, stratégie de test,
- La communication (avec Qui, Quoi ? Comment ? plan de communication, pratiques)
- Les ressources humaines (besoins du plan de charge, gestion des hommes, les moyens)
- Audits et revues (principes, techniques de base)
- Optimisation (le reuse, les best-practices, etc.)

Partie 4 : Droit Informatique

- Introduction générale (règles du droit positif, droit commun des contrats et de la responsabilité, responsabilité pénale née de l'informatique, droits d'auteur et propriété intellectuelle, droits des brevets et propriété industrielle)
- Les acteurs de l'informatique (les créateurs de logiciels, les producteurs de bases de données)
- Les utilisateurs de l'informatique (le particularisme des contrats informatiques, les règles applicables sur Internet)
- Protection des données à caractère personnel

Modalité d'évaluation

- Examen final



La modalité e-learning à travers notre plate-forme et l'application Eranove Academy téléchargeable sur Apple Store ou Google Play sur votre smartphone vous offre une souplesse supplémentaire pour suivre vos formations en ligne ou off line.

